

DIVISIONES:

El campeonato se jugará en dos divisiones tal y como quedó establecido en el anterior. En cada una de las divisiones habrá un máximo de 12 equipos. El comité decidirá finalmente el número de equipos que hay en cada división siempre que no se supere el máximo establecido. En caso de tener que ascender equipos a 1ª división, el criterio a utilizar se basará en la clasificación del año anterior y en el mayor número de jugadores que tenga inscritos el equipo que finalizasen en la mencionada división el año anterior.

PARTICIPANTES:

- 1º Será requisito imprescindible el haber cumplido los 16 años.
- 2º Cada equipo deberá incluir un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 12.
- 3º Se podrán dar un máximo de cinco altas durante el campeonato independientemente del número de jugadores inscritos inicialmente. No se podrán dar altas de jugadores en las cinco últimas jornadas. En ningún caso el número de jugadores inscritos podrá pasar de doce.

INSCRIPCIONES:

- 1º Las inscripciones se harán en la oficina CPM, entregando a la organización la hoja de inscripción que se recogerán previamente en el mismo lugar, adjuntando a la misma fotocopia de D.N.I. de los jugadores y delegados.
- 2º La cuota de inscripción será de 6,10 Euros por jugador y delegado, que se pagarán al realizar la misma.
- 3º Cada equipo pagará una fianza de 80 Euros que será retenida en caso de que el equipo se retire sin causa justificada de la competición. Dicha fianza será devuelta al término del campeonato previo descuento de las tarjetas con las que sea sancionado el equipo. En caso de que la fianza se agote por sanciones, el equipo deberá abonar una nueva fianza que el comité estimará oportuna para poder seguir jugando en el campeonato.

4º El plazo de inscripción finaliza el 21 de octubre a las 20 horas, no admitiéndose, bajo ningún concepto, ninguna inscripción posterior.

5º El número máximo de equipos participantes se establecerá en función de la disponibilidad de las instalaciones.

6º El criterio para admitir a los equipos será el siguiente:

- Equipos de Mancha Real.
- Equipos de fuera de Mancha Real que hayan participado en años anteriores y no estén sancionados por algún motivo.
- Equipos de fuera de la localidad por fecha y hora de inscripción.

DOCUMENTACIÓN:

1º Cada Equipo presentará una hoja de inscripción en la que deberán figurar todos sus jugadores y un delegado del equipo que podrá ser un jugador. (Obligatoriamente antes del comienzo de la primera jornada)

2º Los equipos deberán presentar DNI de todos los jugadores. El delegado para poder sentarse en el banquillo también deberá abonar la inscripción correspondiente.

NORMAS:

1º *Cada equipo pagará los gastos de arbitraje, cuyo importe será informado en la reunión de delegados. Los partidos serán arbitrados por dos colegiados (ver reunión de delegados).*

2º *El sistema de competición será una liga a dos vueltas.*

3º *Los partidos se jugarán en dos tiempos de 25 minutos a reloj corrido.*

4º *La incomparecencia injustificada a tres partidos supondrá la eliminación del equipo del campeonato y la consiguiente pérdida de la fianza.*

5º *Las tarjetas se sancionarán con 2 Euros., las amarillas, y con 4 Euros las rojas.*

6º *La organización aportará los balones con los que se jugarán los partidos.*

7º *Cada equipo dispondrá de una equipación reglamentaria.*

8º *Los partidos comenzarán a la hora marcada en el calendario.*

9º *Para dar de alta un jugador se deberá presentar la fotocopia del D.N.I. del jugador y abonar la correspondiente cuota de inscripción (6,10 euros).*

10º *Si uno de los equipos no estuviese en el terreno de juego, al menos con tres jugadores, a la hora señalada para el comienzo del partido, se le darán 10 minutos de cortesía al final de los cuales se le dará por perdido el mismo.*

11º *Ningún partido se podrá aplazar salvo causa que EL COMITÉ estime muy justificada. Además habrá que presentar dicha justificación mediante algún documento. Los partidos que quedaran aplazados, se jugarán obligatoriamente, el día y a la hora que el comité estime oportuna (Lunes a las 22 horas)(En caso de haber más de un partido aplazado el horario será puesto por el comité).*

12º *Para que se celebre la competición será imprescindible un mínimo de 6 equipos en cada división.*

13º *Los jugadores podrán cambiar de equipo hasta la quinta jornada, hayan o no jugado.*

14º *Las sanciones, tarjetas y goles las estimará el Comité de Competición atendiendo a lo expuesto por los árbitros en el acta del partido, por lo que rogamos revise el acta una vez finalizado el partido. Podrán recoger copia de la misma si lo desean en días posteriores en la oficina CPM.*

15º *Para dar altas, reclamaciones y modificaciones de calendario, se hará a través de su escrito correspondiente y dentro del plazo estipulado (hasta el lunes anterior a cada jornada, en horario de 9 a 13 y de 16 a 19 horas). Tendrán a su disposición en la oficina de C.P.M. los escritos para dichas incidencias.*

16º *Se ruega a todos los equipos cumplan las normas anteriormente mencionadas para el mejor desarrollo del campeonato.*

17º *Al finalizar el campeonato se dará un plazo máximo de 1 mes para retirar la fianza sobrante correspondiente al mismo, una vez finalizado este plazo la fianza se perderá automáticamente en su totalidad.*

18º *El campeonato se regirá por el reglamento de la Federación Andaluza de Fútbol (Fútbol Sala) en cuanto a las reglas de juego. (El reglamento estará a su disposición en la oficina C.P.M. para poder consultarlo en cualquier momento).*

PLANTEAMIENTO PARA LA REUNION DE DELEGADOS

Para la reunión de delegados, la organización del XXIX Campeonato Local de Fútbol Sala, planteará a los equipos participantes la clasificación para el Trofeo Ayuntamiento de Fútbol sala próximo, quedando clasificados para el mismo los 8 primeros de cada división, descontando la cuota de inscripción de la fianza aportada.

TROFEOS:

Habrán trofeos para los tres equipos primeros clasificados en cada una de las divisiones.

También habrá trofeos en ambas divisiones al máximo goleador, a la deportividad, al portero menos goleado y al jugador más regular.

ASCENSOS Y DESCENSOS DE CATEGORÍA:

Los equipos clasificados en último y penúltimo lugar de la primera división descenderán a segunda, mientras que el primero y segundo clasificado en segunda división, ascenderán a primera.

Se realizará también una promoción de ascenso y descenso entre los equipos tercero y cuarto clasificados de segunda división y los dos equipos que queden por encima en la clasificación a los descendidos de primera división. Los emparejamientos, las fechas y horarios de esta promoción se expondrán en el tablón de anuncios y se realizará a partido único.

REUNIÓN DE DELEGADOS:

Previo al comienzo del campeonato se celebrará una reunión con todos los delegados, dicha reunión será el **21 de Octubre a las 21 horas** en el Polideportivo.

COMIENZO DEL CAMPEONATO:

El campeonato, cuyas jornadas se jugarán los viernes y sábados tarde, comenzará el **25 de Octubre**. Para la época de recolección de aceituna se establecerán unos horarios diferentes. También en función del número de equipos participantes se podrá establecer un horario diferente.

NOTA: La Organización se reserva el derecho de modificar alguna norma que pudiese mejorar el desarrollo del campeonato.

